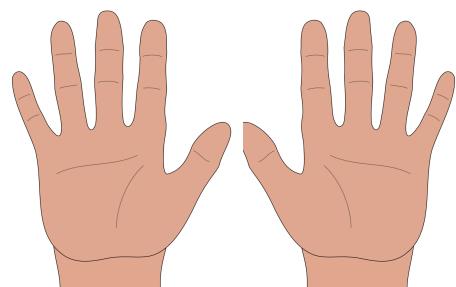


Les cinq sens

- petite section



Index

Découverte sensoriel	page 3
STEAM 5 sens	page 3
Comptine 5 sens	page 4
C'est quoi les 5 sens?	page 5
Imagier 5 sens	page 6
Sensations du toucher	page 7
Saveurs primaires	page 8
Triez les saveurs	page 9
Graphisme	page 11
Relier les ombres	page 16
Relier les sens niveau PS	page 20
Entourne le bon nombre	page 17
Colle des gommettes	page 19
Ordre croissant	page 21
Moment Duplo	page 22

Découverte sensoriel

Ouïe - maracas ou n'importe quel instrument.

Vue - kaléidoscope ou une loupe.

Toucher - des balles sensorielles ou des tissus de différentes textures.

Goût - une assiette avec un cornichon, un morceau de jambon, un bonbon et un carré de chocolat.

Odorat - des tubes sensorielles ou pourquoi pas des épices et des aromates.

STEAM 5 sens

Goût - fabriquer son yaourt, la recette c'est [ici](#).

Ouïe - fabriquer un kazoo: un rouleau de sopalin ou p.q., du papier cuisson et des élastiques. Mettez du papier cuisson sur le bout du rouleau, faites le tenir avec le ruban élastique puis faites des trous dans le rouleau. Vous pouvez le décorer avant de mettre le papier cuisson au bout.

Odorat - créer son parfum - c'est simple comme bonjour des fleurs et de l'eau les enfants vont adorer!

Vue - créer son spectroscope (à voir dans le pack de la St Patrick)

Toucher - slime qui change de couleur si c'est chaud ou froid acheté [ici](#).

Les cinq sens - Sophie Arnould



Deux yeux
Pour regarder.



Une bouche
Pour goûter.



Deux oreilles
Pour écouter.

Un nez

Pour humer.



Et deux mains
Pour toucher.

C'est pas très compliqué, Il suffit de ne pas mélanger !

C'est quoi les cinq sens?

C'est comment ont aperçoit le monde autour de nous.

L'ouïe c'est ce quand on écoute ou quand on entend comme quand on écoute la musique

La vue c'est quand on voit ou quand on regarde comme quand on regarde un tableau

Le toucher c'est quand on touche quelque chose comme un doudou tout doux

Le goût c'est quand on mange ou quand on boit les différents saveurs: sucré, salé, acide et amère

L'odorat c'est quand on hume comme quand on sent l'odeur d'une fleur

Quel organe pour quel sens?

La vue - Les yeux



L'ouïe - Les oreilles



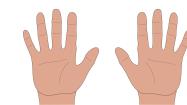
L'odorat - Le nez



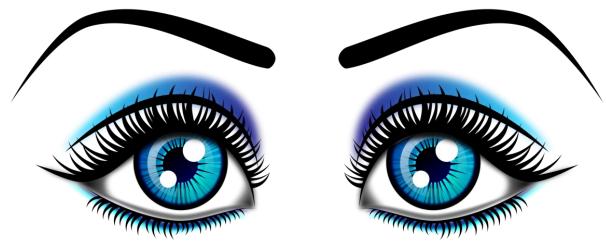
Le goût - La langue



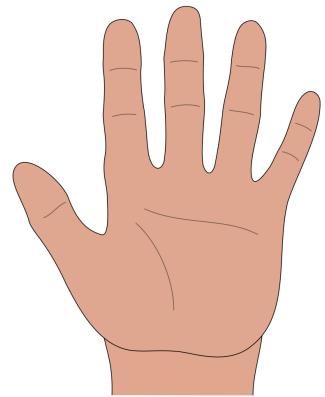
Le toucher - La peau symbolisé par les mains



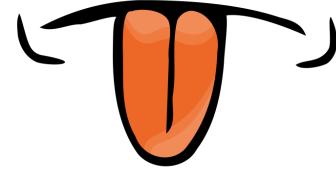
IMAGIER LES 5 SENS



LA VUE
la vue
la vue



LE TOUCHER
le toucher
le toucher



LE GOÛT
le goût
le goût



L'OUIE
l'ouïe
l'ouïe



L'ODORAT
l'odorat
l'odorat

SENSATIONS DU TOUCHER

La peau peut percevoir plusieurs différents sensations., voici quelques unes, vous pouvez en trouver d'autres?

FROID	LISSE	SEC	DOUX
			
CHAUD	RUGEUX	MOUILLEE	PIQUANT
			

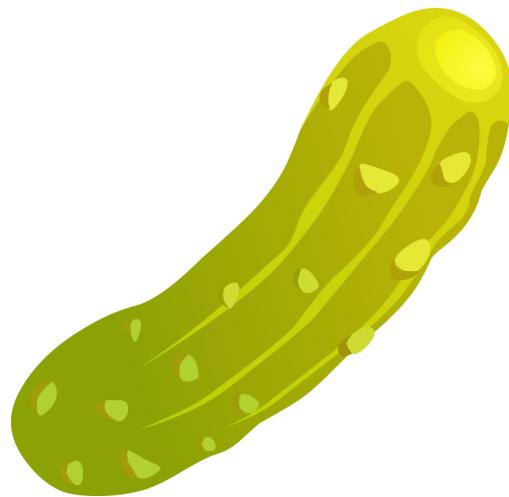
SAVEURS PRIMAIRES

Toute la langue peut percevoir les différents saveurs.

Amère



Acide



Sucré



Salé



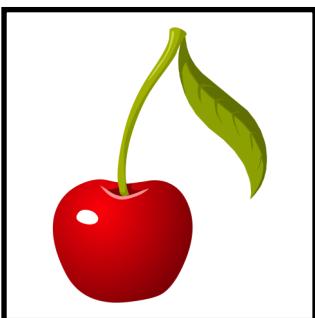
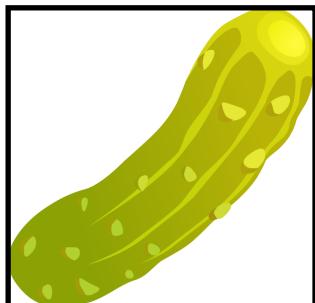
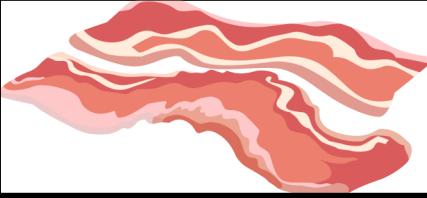
Triez le saveurs

Amère

Acide

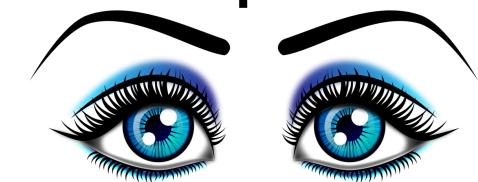
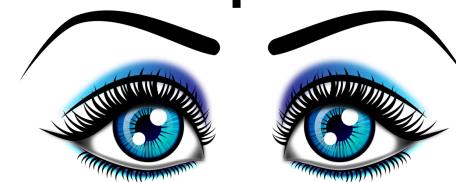
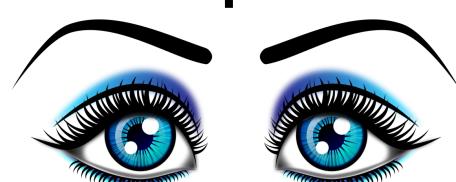
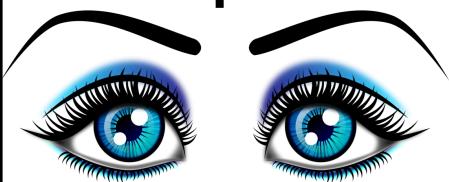
Salé

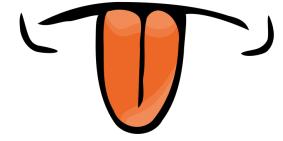
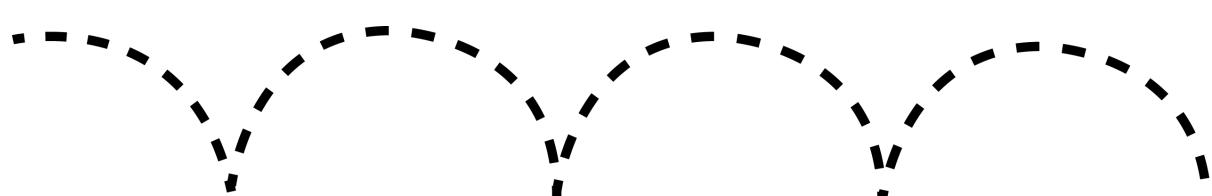
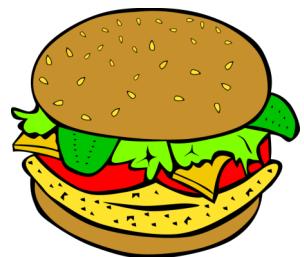
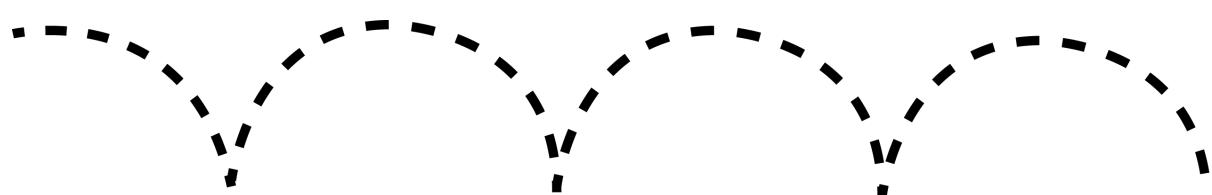
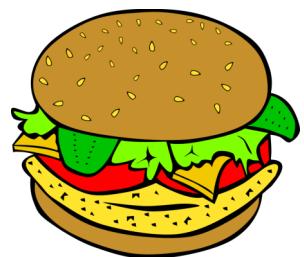
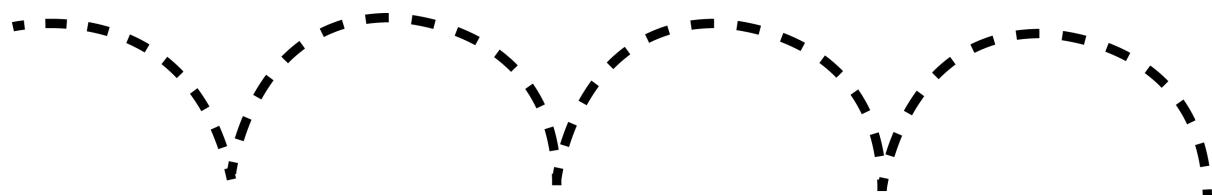
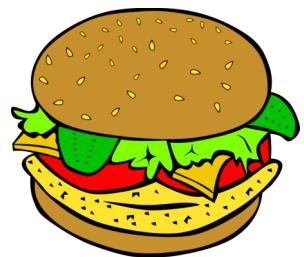
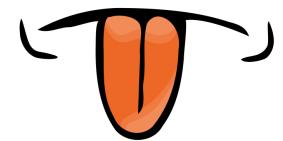
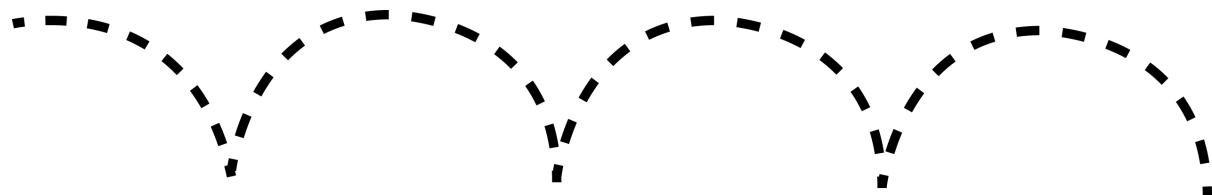
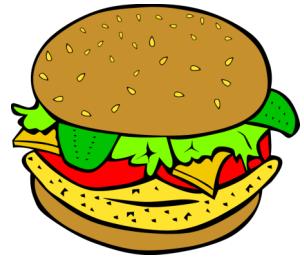
Sucré

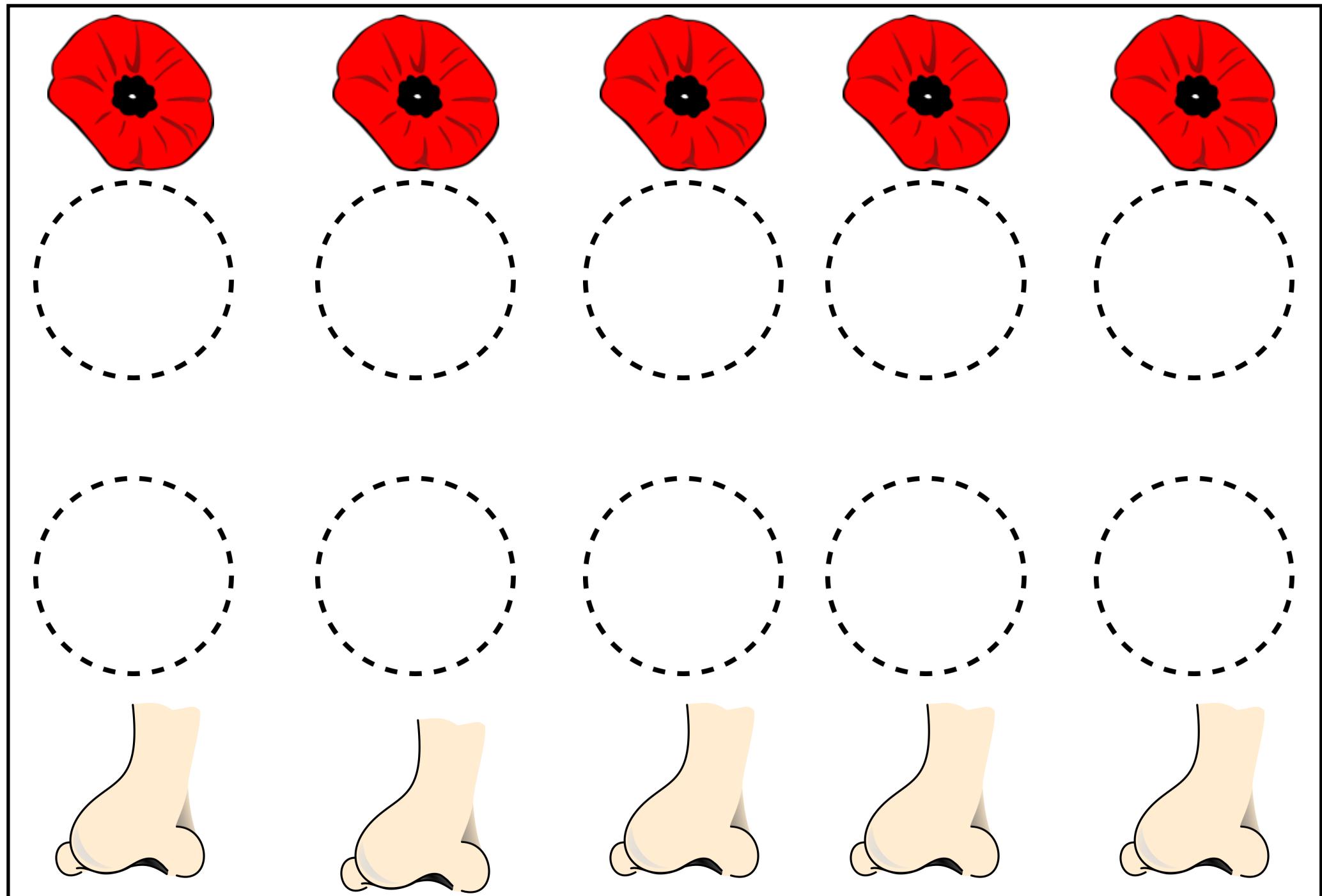


Graphisme



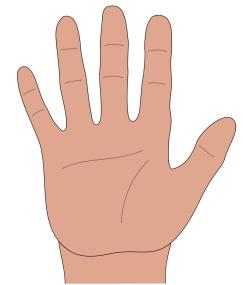
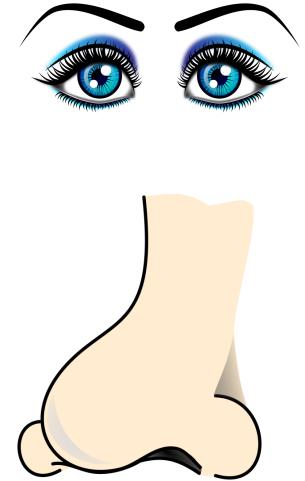
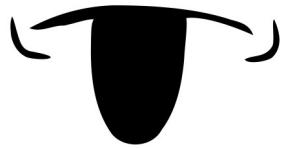




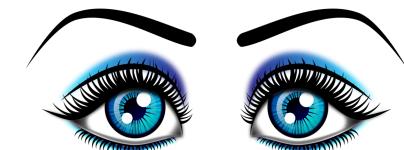
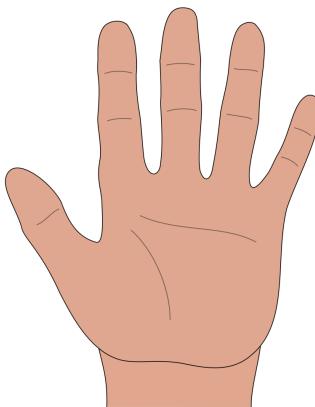
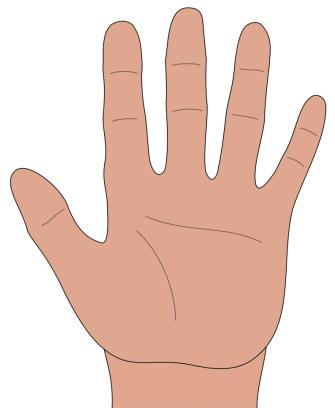
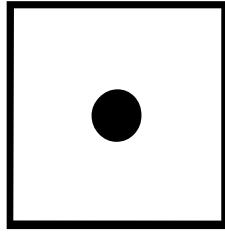
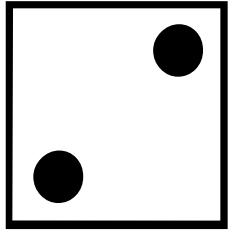




Relier les ombres

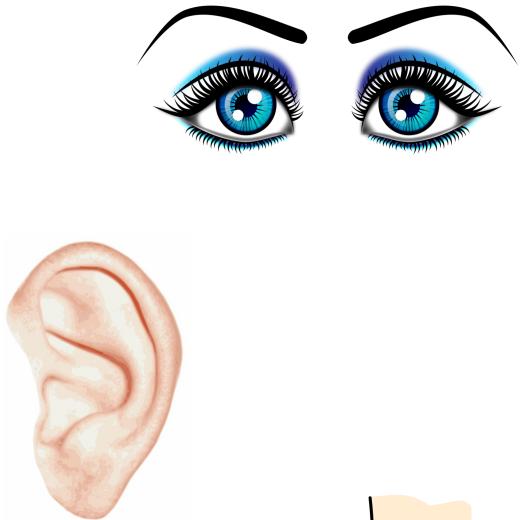
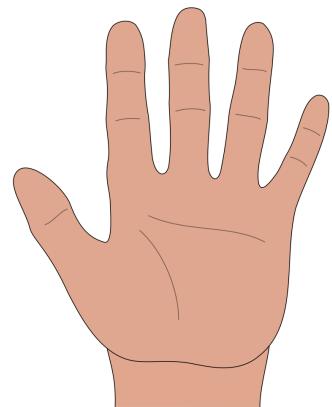


ENTOURNE LE BON NOMBRE DE SENS

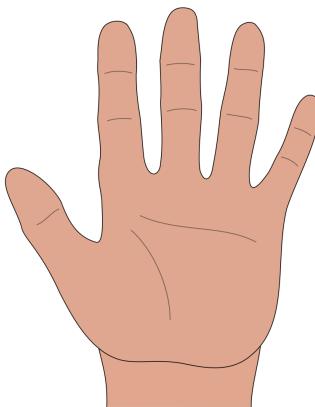


ENTOURNE LE BON NOMBRE DE SENS

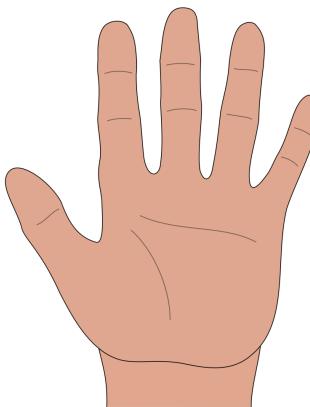
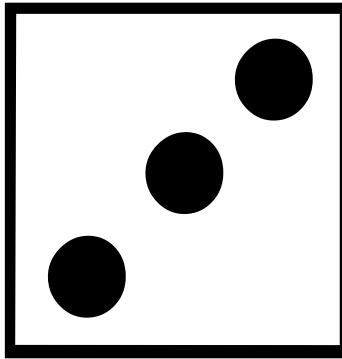
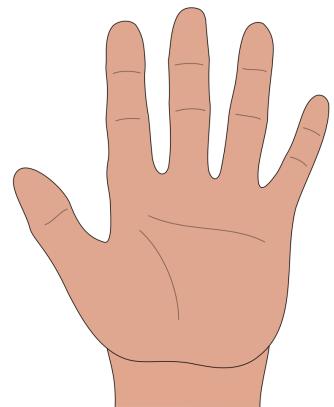
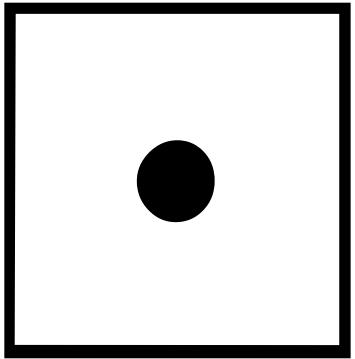
2



1

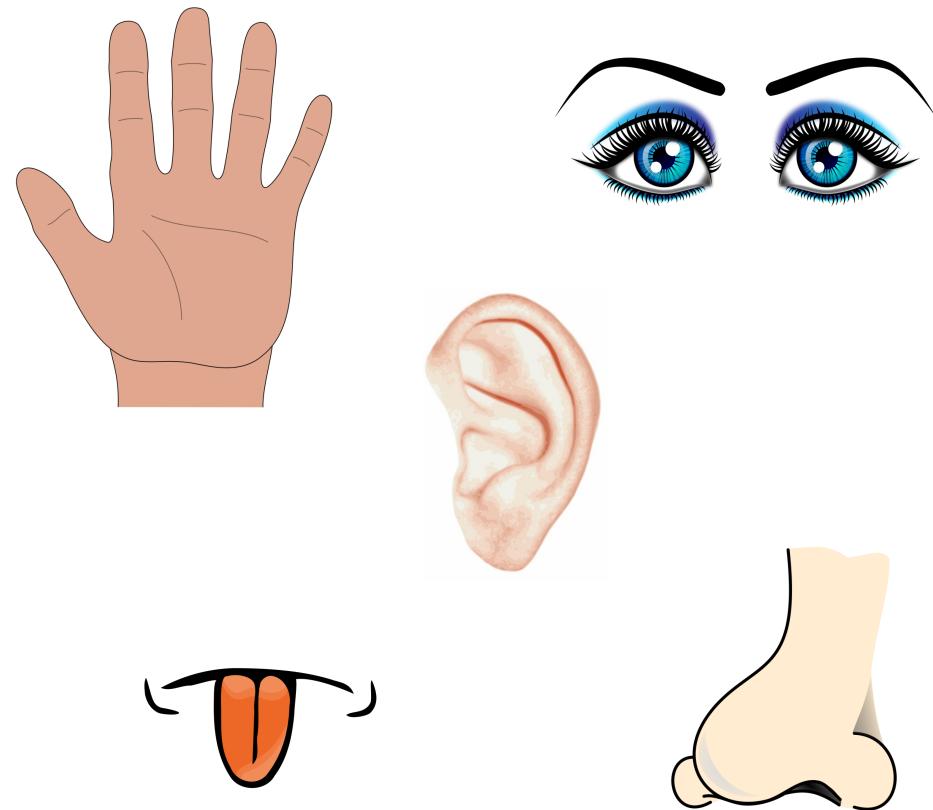


COLLER LES GOMMETTES SUR LES SENS

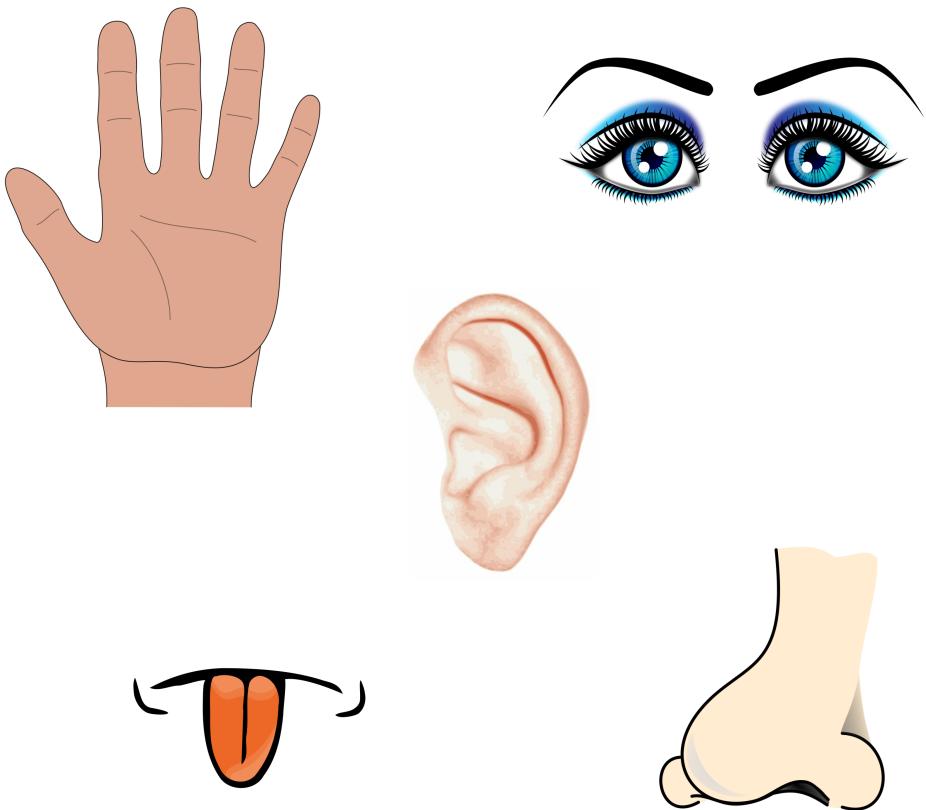


COLLER LES GOMMETTES SUR LES SENS

2

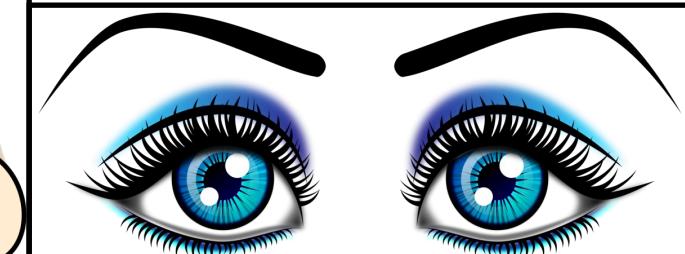
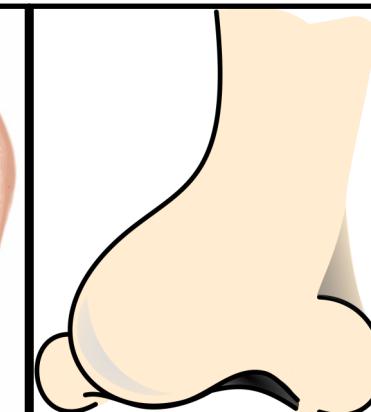
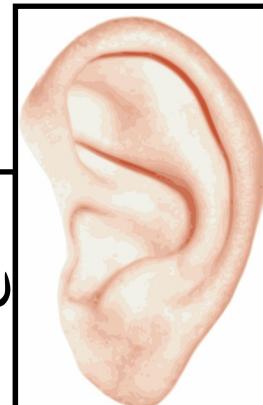
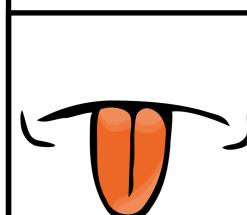
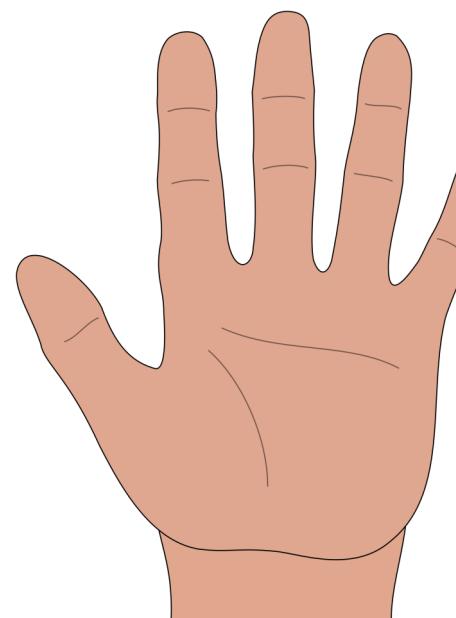


1



ORDRE CROISSANT

Découpez les sens puis collez les en ordre croissant.



MOMENT DUPLO

Cette semaine pour les maths on va utiliser nos sens de toucher et la vue. Vous aurez besoin 10 briques par personne un dès et une personne par personne. Le plus petit commence par lancer le dès, puis en comptant les points la personne doit monter une tour, celui qui arrive à dix en premier à gagné!

